



Éducation
Digitale

Accompagnement et transformation des usages numériques

Jeux vidéo : découverte des métiers & création

Jeux vidéo : découverte des métiers & création



Public :

- CE2 & Cycle 3 (7-11 ans)
- Cycle 4 & Lycée (12-18 ans)



Format :

- 1h30 pour CE2 & Cycle 3 -/ 1h pour Cycle 4 & Lycée.
- En présentiel ou en ligne



Objectifs :

- S'initier à la programmation.
- Acquérir des connaissances sur la culture numérique et développer la littératie technologique.
- Sensibiliser les jeunes à l'impact du numérique dans les différents secteurs professionnels.



Compétences & connaissances travaillées :

- Les notions de programmation informatique.
- S'insérer dans le monde numérique.
- Mobiliser des outils numériques.



Matériel nécessaire :

- Ordinateurs ou tablettes (au moins 1 pour 2) – *idéalement*.
- 1 écran de projection + sortie son – *à défaut d'équipement pour une session collective*



Au cours de cet atelier les jeunes découvriront des informations clés sur les métiers du numérique et s'initieront à la création de jeu vidéo via la programmation informatique.

